



블루투스를 이용한 휠체어 리프트

Smarcle Makers Day Team 6 Final Presentation



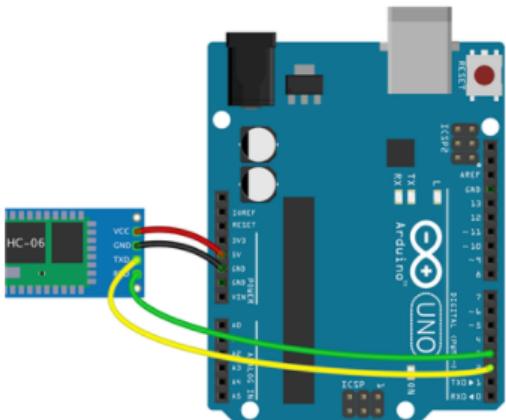
목차

- 제작 동기
- 8주간의 활동
- Detail한 구현 과정 (리프트 앱 제작/휠체어 리프트 제작/기어드 모터 조작/아두이노 코딩)
- 세부적인 작동 원리 (기준 계획/변경 원리)
- External Appearance (작품 사진/시연 영상)
- 마무리 하면서...



제작 동기

지난 2017년 10월 20일 서울 신길역에서 휠체어 리프트를 이용하려던 故 한경덕 씨가 계단 밑으로 추락하는 사고가 발생했습니다. 저희 팀은 이 사고를 보고 장애인들이 휠체어를 쉽게 사용할 수 있도록 리프트를 개선시켜야 할 필요가 있다고 생각했습니다.



8주간의 활동

1st week - 아이디어 정리 및 주제 선정

2nd week - 블루투스 모듈&앱 인벤터 스타디

3rd week - 휠체어 3D 모델링 및 구현

4th week - 앱 프로토타입 제작 및 기어드 모터 조작

5th week - 회로 프로토 타입 제작&coding

6th week - 직선 왕복 운동 모터 3D 모델링 및 구현

7th week - 회로 완성

8th week - 외관 정리 및 최종 완료



리프트 앱 제작(Safe Automatic Wheelchair Lift App)



Application

완성된 Application 모양입니다.



App Inventor Coding

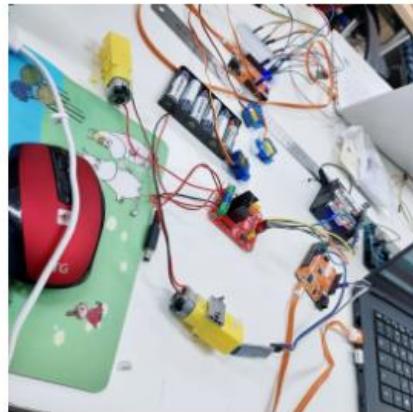
앱 인벤터에서 블루투스 연결을 위해서

블럭으로 함수 코딩을 한 사진입니다.

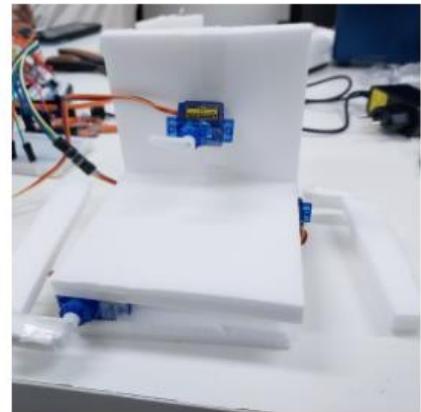
휠체어 리프트 제작



3D 휠체어 모형



상승 시스템 회로



휠체어 리프트

123d design으로 휠체어 모형

디자인 및 출력

아두이노와 기어드 모터를 이용해

리프트 상승 시스템 제작

우드락, 서보모터를 이용해

휠체어 리프트를 제작

제작에 사용한 것들



아두이노 우노(오렌지 보드)



서보 모터



기어드 모터



우드락



선



3D 프린터



모터 드라이버



블루투스 모듈



기어드 모터 작동

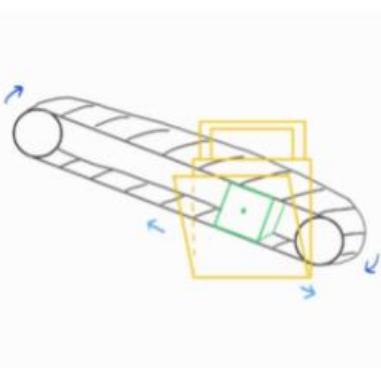
모터 드라이버를 사용하여 기어드 모터를 작동시킴(RC카 작동방식과 비슷)



```
SoftwareSerial blueToothSerial(TxD,RxD); //the software serial port

int in1 = 2;
int in2 = 4;
int enA = 3;
int in3 = 5;
int in4 = 7;
int enB = 6;
int i=0; // 걸지 시간 조율을 위한 변수
int j=0;
int state; // 상하 모션을 저장할 변수

void setup() {
    Serial.begin(9600); //Serial port for debugging
    blueToothSerial.begin(9600); //BT module baud rate
    pinMode(enA,OUTPUT);
    pinMode(in1,OUTPUT);
    pinMode(in2,OUTPUT);
    pinMode(enB,OUTPUT);
}
```



기존의 구현 원리 설명

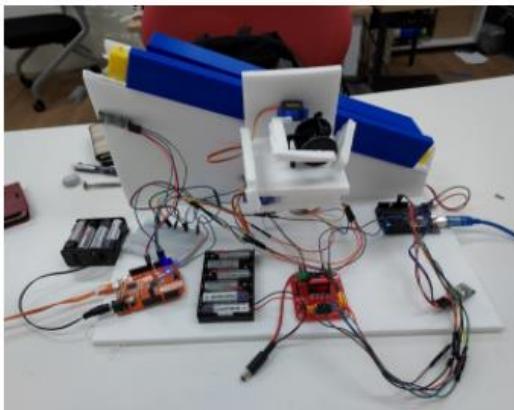
양 쪽에다가 기어드 모터를 단 후에 고무줄이나 체인 등을 연결 한 후
기어드 모터로 줄을 들여서 올라가거나 내려가게 한후
그 사이에 헬체어를 끼울 예정이었음.

수정된 구현 원리 설명

체인, 축, 톱니의 무게를 고려하면 모터의 토크가 부족해져
리프트 상승에 문제가 생길 것 같아 회전 직선 운동이 가능하도록
볼트, 너트 형식으로 상승 시스템을 바꾸기로 함.



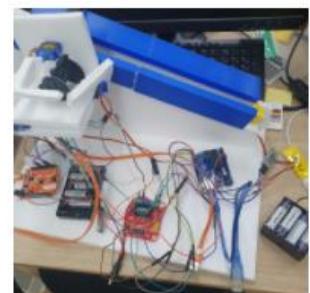
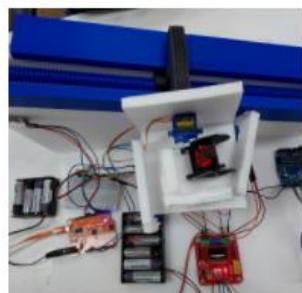
볼트에 너트를 돌리면 올라가거나 내려가듯이 그 원리를 이용해서
기어드 모터로 볼트를 돌리면서 너트를 고정시키면 너트가 올라가거나
내려가는 것을 이용하여 만듦.



리프트 외관

모든 회로와 부품을 연결하여 완성한 모습

Detailed External Appearance Pictures



Demonstration Video

휠체어 리프트 시연 영상입니다.



마무리하면서.....

네가 하는 일이 사회에 어떠한 영향을 미칠지 생각하라-

책임감 있게, 남에게 베풀 줄 아는 관대함을 지녀라.

by 데니스 흄

사회적 약자나 실생활의 불편을

없애주는 점이 기술의 장점 중에 장점이라고

생각합니다. 앞으로 이런 기술들이 많이 개발되고 공유되는 것이 저희 팀의 바람입니다.